



毎日少しずつ、学習を習慣化

ビットキャンパス タッチ

BIT CAMPUS touch

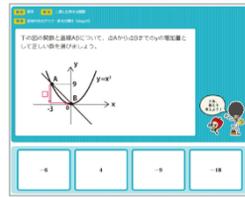


「ビットキャンパスタッチ」は、タブレットやスマホ、PCでご利用いただける学習ツールです。ゲーム感覚な親しみやすい画面と簡単な操作で子どもたちのやる気と集中力を引き出し、学習定着を促進します。

成績向上への3つの仕組み

1 授業以外での勉強量増加！

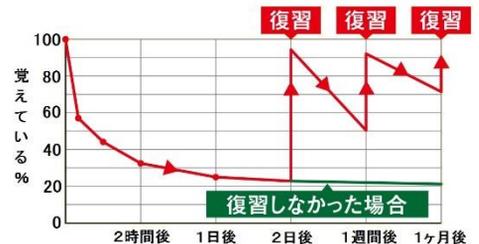
主要科目の問題をデジタル化。3万題以上の豊富な問題を収録。同一テーマで形式を変えて演習問題を出題。ゲーム感覚で進められ、圧倒的な勉強量を可能にします。



2 間違っただ問題を繰り返し定着させる機能！

問題に正解しなかった場合、すぐに次の問題に移行せず、答えを再考させる仕組みです。また、間違えた問題だけを自動で保存し、後日改めて取り組むことができます。まさにエビングハウスの忘却曲線が示す通り、忘れた項目を反復学習することにより、記憶力の定着を強化します。

エビングハウスの忘却曲線と復習の関係



3 個々の学習システムがサポート！

学習した履歴や、日ごとの学習量。単元進捗状況と正解率、各不正解のストックなどデジタルだからこそ可能な学習管理システムが子どもたちの勉強をバックアップします。



楽しく、始めやすく、続けやすい！

①学習すると・・・

②レベルが上がったり
進化したります

③先生からの
激励メッセージが黒板に・・・

不正解の徹底学習で弱点克服！

①間違えても×をつけず
4択から2択にして再考を促す

②過去1週間間違えた問題、
過去3か月間違えた問題
のみを受講可能

③間違えた問題を全てクリア
すると激励メッセージ

子供たちの声、保護者の声

子どもたちの声



学校の授業でよくわからない所を先生がいてねいに教えてくれて、**テスト前にはビットタッチをコツコツやったら目標点にいききました。**

家での勉強時間が入塾前は1日30分程度だったが、今は1時間半から2時間に増えました。**今はゲームよりビットタッチの方が楽しいです！**

塾の宿題で出されていた**ビットタッチで特に力を入れた教科が一番成績が上がって**とてもうれしかったです。これからがんばりたいと思います。

楽しんでビットタッチに取り組んでおり、**自発的に勉強する姿勢を感じるようになりました。**

テスト勉強はいつもやっつけで終わっていて、毎日の積み重ねもできませんでした。でも**ビットタッチをするようになり、ちょっとした空き時間を上手に利用できるようになりました。**

今までは、やる気がない様子でしたが、3年生目前になり**ビットタッチをしたりテスト勉強をまじめに取り組んで**いました。少しは自信がついたのか、高校受験に向けてやる気が増してきたようです。

保護者の声

